文本

描述已自动生成

1. 函数

√

1. 引入iostream库或者说是引入需要调用的函数的声明

这将导致在最终的编译之前使用iostream文件的内容替换该编译指令

1. 确定命名空间，比如在main函数中使用，就不用将io函数写成类似std::cout 的格式

它使得程序可以使用std名称空间中的定义

1. cout << “Hello, world” << endl;

√或者cout << “Hello, world\n”;

1. int cheeses;

√

1. cheeses = 32;

√

1. cin >> cheeses;

√

1. cout << “We have “ << X << “ varieties of cheese,”;

cout << “We have “ << cheeses << “ varieties of cheese,”；

1. 指出了函数的返回类型，函数名，参数类型及参数名

调用函数froop()时，应提供一个参数，该参数类型为double，而该函数将返回一个int值。例如，可以像这样使用它：

Int gval = froop(3.14159);

函数rattle()接受一个int参数且没有返回值

函数prune()不接受任何参数且返回一个int值

1. 无返回值时，或者main函数里面也可以不写，编译器会默认补上。

当函数返回类型为void时，不用在函数中使用return。然而，如果不提供返回值，也可以这样用，return;即return后不添加任何变量。

1. 没有使用using namespace std；

可以在main函数内外使用using namespace std;或使用using std;或使用std::cout

文本, 信件

描述已自动生成